

COLLEGIO U.U.G.



Direzione Arbitrale Canoa

Modifiche Codice di Gara

Regolamento Tecnico Canoa Velocità

CIRCOLARE N. 12/2006 del 27 gennaio 2006

TESTO VECCHIO

Art. 2.2 – Distanze di gara
 Nella velocità sono comprese anche gare di lunghezza superiore a 1000 metri (denominate fondo).
 Le gare di canoa velocità si svolgono sulle seguenti distanze

Gare maschili

Categoria	distanza	imbarcazioni
Master	mt. 500	K1, K2, K4, C1, C2
	mt. 1000	K1, K2, K4, C1, C2
	mt. 5000	K1, K2, K4, C1, C2
Senior	mt. 200	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 500	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 1000	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 5000	K1, K2, K4, C1, C2, C4
Junior	mt. 500	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 1000	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 5000	K1, K2, K4, C1, C2, C4
Debuttanti B-Junior	mt. 1000	K1, C1
	mt. 500	K1, C1
Ragazzi	mt. 500	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 1000	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 5000	K1, K2, K4, C1, C2, C4
Debuttanti A-Ragazzi	mt. 1000	K1, C1
	mt. 500	K1, C1
Cadetti B	mt. 200*	K1, K2 staffetta 4xK1, K4
	mt. 400*	C4 Scuola
	mt. 2000	K1, K2
Cadetti A	mt. 200*	K1, K2 staffetta 4xK1, K4
	mt. 400*	C4 Scuola
	mt. 2000	K1, K2
Allievi	mt. 200*	K4.20, staffetta 4xK4.20, K5.20
	mt. 2000	K4.20, K5.20
Esordienti	imbarcazioni e distanze stabilite annualmente dal Consiglio Federale	

NUOVO TESTO

Art. 2.2 – Distanze di gara

1. Nella velocità sono comprese anche gare di lunghezza superiore a 1000 metri (denominate fondo).
2. Le gare di canoa velocità si svolgono sulle seguenti distanze :

GARE MASCHILI

Categoria	distanza	imbarcazioni
Master (A / H)	mt. 500	K1, K2, K4, C1, C2
	mt. 1000	K1, K2, K4, C1, C2
	mt. 5000	K1, K2, K4, C1, C2
	mt. 10.000	K1, K2, K4, C1, C2
Senior / Under 23 / Under 21	mt. 200	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 500	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 1000	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 5000	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 10.000	K1, K2, K4, C1, C2, C4
Junior/Debuttanti Junior	mt. 500	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 1000	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 5000	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 10.000	K1, K2, K4, C1, C2, C4
Ragazzi/Debuttanti Ragazzi	mt. 500	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 1000	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 5000	K1, K2, K4, C1, C2, C4
	mt. 10.000	K1, K2, K4, C1, C2, C4
Cadetti A	mt. 200	K1, K2, K4, staffetta K1 4xmt.200, C1-420, C2-520, C4 scuola, staffetta C1-420 + C2-520 2x mt. 200
	mt. 2000	K1, K2, K4, C1-420, C2-520, C4 scuola
Cadetti B	mt. 200	K1, K2, K4, staffetta K1 4xmt.200, C1-420, C2-520, C4 scuola, staffetta C1-420 + C2-520 2x mt. 200
	mt. 2000	K1, K2, K4, C1-420, C2-520, C4 scuola
Allievi	mt. 200	K1-420, staffetta 4xK4.20, K1-520, C1 C1-420

Gare femminili

Categoria	distanza	imbarcazioni
Master	mt. 500	K1, K2
	mt. 1000	K1, K2
	mt. 5000	K1, K2
	mt. 10.000	K1, K2
Senior	mt. 200	K1, K2, K4
	mt. 500	K1, K2, K4
	mt. 1000	K1, K2, K4
	mt. 5000	K1, K2, K4
Junior	mt. 500	K1, K2, K4
	mt. 1000	K1, K2
	mt. 5000	K1, K2, K4
Debuttanti B-Junior	mt. 1000	K1
	mt. 500	K1
Ragazze	mt. 500	K1, K2, K4
	mt. 1000	K1, K2
	mt. 5000	K1, K2, K4
Debuttanti A-Ragazze	mt. 1000	K1
	mt. 500	K1
Cadette B	mt. 200*	K1, K2 staffetta 4xK1, K4
	mt. 2000	K1, K2
Cadette A	mt. 200*	K1, K2 staffetta 4xK1, K4
	mt. 2000	K1, K2
Allieve	mt. 200*	K4.20, staffetta 4xK4.20, K5.20
	mt. 2000	K4.20, K5.20
Esordienti	imbarcazioni e distanze stabilite annualmente dal Consiglio Federale	

Le gare CADETTI/E A e B sui 200 ed i 400 metri ed ALLIEVI/E sui 200 sono bandite solo nelle Gare Nazionali ed Interregionali.

Gli Esordienti partecipano a manifestazioni federali secondo uno specifico programma stabilito con apposita circolare emanata del Consiglio Federale.

Possono essere bandite e approvate dai competenti Organi Federali, in deroga al presente Codice, Gare di Fondo sui mt.10.000 con percorsi diversi da quelli indicati nell' art. 2.10.d e regolamentati da quanto previsto per le Gare di Fondo.

GARE FEMMINILI

Categoria	distanza	imbarcazioni
Master (A / H)	mt. 500	K1, K2
	mt. 1000	K1, K2
	mt. 5000	K1, K2
	mt. 10.000	K1, K2
Senior	mt. 200	K1, K2, K4
	mt. 500	K1, K2, K4
	mt. 1000	K1, K2, K4
	mt. 5000	K1, K2, K4
	mt. 10.000	K1, K2, K4
Junior	Mt. 500	K1, K2, K4
	mt. 1000	K1, K2
	mt. 5000	K1, K2, K4
	mt. 10.000	K1, K2, K4,
Debuttanti Ragazze	mt. 1000	K1
	mt. 500	K1
Ragazze	mt. 500	K1, K2, K4
	mt. 1000	K1, K2
	mt. 5000	K1, K2, K4
	mt. 10.000	K1, K2, K4
Debuttanti Junior	mt. 1000	K1
	mt. 500	K1
Cadetti A	mt. 200	K1, K2, K4, staffetta K1 4xmt.200,
	mt. 2000	K1, K2, K4
Cadetti B	mt. 200	K1, K2, K4, staffetta K1 4xmt.200
	mt. 2000	K1, K2, K4
Allieve	mt. 200	K1-420, staffetta 4xK4.20, K1-520
	mt. 2000	K1-420, K1-520

3. Le gare CADETTI/E A e B sui 200 ed ALLIEVI/E sui 200 sono bandite solo nelle Gare Nazionali ed Interregionali.

4. Le Gare Debuttanti Ragazzi/e e Debuttanti Junior sono bandite nella Gare Regionali, Interregionali e Nazionali e **nei relativi Campionati.**

5. Gli Esordienti partecipano a manifestazioni federali secondo uno specifico programma stabilito con apposita circolare emanata del Consiglio Federale.

6. Le Gare di Fondo sui mt. 10.000 possono essere effettuate con percorsi diversi da quelli indicati nell' art. 2.10 e regolamentati da

TESTO VECCHIO	NUOVO TESTO																																
<p>Art. 2.4 – Numero massimo di gare a cui un atleta può partecipare nella stessa manifestazione In una manifestazione ciascun atleta può disputare una sola gara di fondo e un numero di gare di velocità determinato dalla seguente tabella:</p> <table border="1" data-bbox="152 295 1115 646"> <tr> <td>Master</td> <td>4 gare (compresi i 200 metri quando gareggiano nella categoria Senior)</td> </tr> <tr> <td>Senior</td> <td>4 gare (compresi i 200 metri)</td> </tr> <tr> <td>Junior</td> <td>3 gare</td> </tr> <tr> <td>Debuttanti B</td> <td>3 gare</td> </tr> <tr> <td>Ragazzi/e</td> <td>2 gare (di cui una obbligatoria sui 1.000 metri, se prevista nel bando di gara)</td> </tr> <tr> <td>Debuttanti A</td> <td>2 gare (di cui una obbligatoria sui 1.000 metri, se prevista nel bando di gara)</td> </tr> <tr> <td>Cadetti/e A o B</td> <td>1 gara di 2.000 metri (+2 gare di velocità)</td> </tr> <tr> <td>Allievi/e</td> <td>1 sola gara al giorno</td> </tr> </table> <p>Nelle gare di selezione non è previsto alcun limite di iscrizione. I/Le Cadetti/e possono disputare al giorno un solo percorso sui 2.000 metri. Nelle Gare Nazionali o Interregionali i/le cadetti/e possono partecipare a due gare di velocità riservate alla propria categoria purché non siano nello stesso giorno della gara sui mt.2.000 e siano distanziate di almeno 30 minuti e per i Cadetti siano una in kayak ed una in canadese. Gli/Le Allievi/e possono partecipare soltanto a gare riservate alla propria categoria, disputando un solo percorso al giorno, ad eccezione del Meeting delle Regioni e ad altre manifestazioni se espressamente indicato nei relativi Bandi di Gara.</p>	Master	4 gare (compresi i 200 metri quando gareggiano nella categoria Senior)	Senior	4 gare (compresi i 200 metri)	Junior	3 gare	Debuttanti B	3 gare	Ragazzi/e	2 gare (di cui una obbligatoria sui 1.000 metri, se prevista nel bando di gara)	Debuttanti A	2 gare (di cui una obbligatoria sui 1.000 metri, se prevista nel bando di gara)	Cadetti/e A o B	1 gara di 2.000 metri (+2 gare di velocità)	Allievi/e	1 sola gara al giorno	<p>Art.2.4 - Numero massimo di gare a cui un atleta può partecipare nella stessa \ manifestazione</p> <p>1. In una manifestazione ciascun atleta può disputare una sola gara di fondo e un numero di gare di velocità determinato dalla seguente tabella:</p> <table border="1" data-bbox="1160 335 2123 710"> <tr> <td>Master (A / B)</td> <td>4 gare (compresi i 200 mt. quando gareggiano nella categoria senior)</td> </tr> <tr> <td>Master (C / H)</td> <td>2 gare nelle sole distanze di categoria.</td> </tr> <tr> <td>Senior</td> <td>4 gare (compresi i 200 mt.)</td> </tr> <tr> <td>Junior</td> <td>3 gare</td> </tr> <tr> <td>Ragazzi/e</td> <td>2 gare (di cui 1 obbligatoria sui 1.000 mt., se prevista nel bando di gara)</td> </tr> <tr> <td>Debuttanti Ragazzi/Junior</td> <td>2 gare di velocità di cui 1 obbligatoria sui 1000 mt, se prevista dal bando.</td> </tr> <tr> <td>Cadetti/e A o B</td> <td>1 gara di 2.000 metri (+2 gare di velocità)</td> </tr> <tr> <td>Allievi/e</td> <td>1 sola gara al giorno</td> </tr> </table> <p>2. Nelle gare di selezione non è previsto alcun limite di iscrizione. 3. I/Le Cadetti/e possono disputare al giorno un solo percorso sui 2.000 metri. Nelle Gare Nazionali o Interregionali i/le cadetti/e possono partecipare a due gare di velocità riservate alla propria categoria purché non siano nello stesso giorno della gara sui mt. 2.000 e siano distanziate di almeno 30 minuti. 4. Gli/Le Allievi/e possono partecipare soltanto a gare riservate alla propria categoria, disputando un solo percorso al giorno, ad eccezione del Meeting delle Regioni e ad altre manifestazioni se espressamente indicato nei relativi Bandi di Gara.</p>	Master (A / B)	4 gare (compresi i 200 mt. quando gareggiano nella categoria senior)	Master (C / H)	2 gare nelle sole distanze di categoria.	Senior	4 gare (compresi i 200 mt.)	Junior	3 gare	Ragazzi/e	2 gare (di cui 1 obbligatoria sui 1.000 mt., se prevista nel bando di gara)	Debuttanti Ragazzi/Junior	2 gare di velocità di cui 1 obbligatoria sui 1000 mt, se prevista dal bando.	Cadetti/e A o B	1 gara di 2.000 metri (+2 gare di velocità)	Allievi/e	1 sola gara al giorno
Master	4 gare (compresi i 200 metri quando gareggiano nella categoria Senior)																																
Senior	4 gare (compresi i 200 metri)																																
Junior	3 gare																																
Debuttanti B	3 gare																																
Ragazzi/e	2 gare (di cui una obbligatoria sui 1.000 metri, se prevista nel bando di gara)																																
Debuttanti A	2 gare (di cui una obbligatoria sui 1.000 metri, se prevista nel bando di gara)																																
Cadetti/e A o B	1 gara di 2.000 metri (+2 gare di velocità)																																
Allievi/e	1 sola gara al giorno																																
Master (A / B)	4 gare (compresi i 200 mt. quando gareggiano nella categoria senior)																																
Master (C / H)	2 gare nelle sole distanze di categoria.																																
Senior	4 gare (compresi i 200 mt.)																																
Junior	3 gare																																
Ragazzi/e	2 gare (di cui 1 obbligatoria sui 1.000 mt., se prevista nel bando di gara)																																
Debuttanti Ragazzi/Junior	2 gare di velocità di cui 1 obbligatoria sui 1000 mt, se prevista dal bando.																																
Cadetti/e A o B	1 gara di 2.000 metri (+2 gare di velocità)																																
Allievi/e	1 sola gara al giorno																																
TESTO VECCHIO	NUOVO TESTO																																
<p>Art. 2.5 – Partecipazione di un atleta in altre categorie Nelle gare di velocità e fondo è consentita la partecipazione di atleti:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Junior in gare Senior (ad esclusione di quelle sui mt.200); - Ragazzi/e in gare Junior (di cui una obbligatoria, se prevista nel bando di gara, sui mt.1000), - Master in gare Senior; <p>Nell’ambito della categoria MASTER è consentita la partecipazione nel proprio raggruppamento ed in quelli precedenti (B in A; C in B e A; D in C, B e A; E in D, C, B e A; F in E, D, C, B e A; G in F, E, D, C, B e A; H in G, F, E, D, C, B e A). Non è consentita la partecipazione dei Debuttanti A in gare Debuttanti B. Fatte salve le limitazioni sopra indicate e quelle previste dall'articolo 2.6, nella</p>	<p>Art. 2.5 – Partecipazione di un atleta in altre categorie</p> <p>1. Nelle gare di velocità e fondo è consentita la partecipazione di atleti:</p> <ol style="list-style-type: none"> a) 1Junior in gare Senior (ad esclusione di quelle sui mt. 200); b) Ragazzi/e in gare Junior (di cui una obbligatoria, se prevista nel bando di gara, sui mt. 1000) c) Master (A-H) in gare senior; <p>2. Non è consentita la partecipazione dei Debuttanti Junior in gare Debuttanti Ragazzi/e.</p> <p>3. Fatte salve le limitazioni sopra indicate e quelle previste dall'articolo 2.6, nella medesima manifestazione è ammessa la partecipazione di</p>																																

medesima manifestazione è ammessa la partecipazione di un atleta sia a gare nella propria categoria che nelle altre consentite.	un atleta sia a gare della propria categoria che nelle altre consentite.
TESTO VECCHIO	NUOVO TESTO
<p>Art. 2.11 – Arrivo La linea di arrivo (Traguardo) è la linea che le prue degli equipaggi devono superare per terminare la gara. Essa è perpendicolare all'asse longitudinale del campo, quindi parallela alla linea di partenza. Di fronte alla scala ove sono collocati uno dietro l'altro i Giudici di Arrivo è posto un sottile filo teso verticalmente che giace sul Piano del Traguardo che è perpendicolare al piano individuato dagli assi del campo di gara. Sullo stesso piano giace anche una linea nera dipinta verticalmente su un pannello giallo collocato sulla riva opposta a quella occupata dai Giudici di Arrivo. E' traguardando il filo e la linea nera che i Giudici di Arrivo valutano l'esatto istante in cui arrivano gli equipaggi. Qualora la natura del campo di gara non permetta di traguardare efficacemente sulla linea indicata dalla tabella, si ovvia traguardando su due sottili fili di acciaio tesi verticalmente, distanziati a non meno di cm.75 e giacenti sul Piano del Traguardo. Il Piano del Traguardo è anche il riferimento per collocare correttamente le apparecchiature automatiche di fotofinish.</p>	<p>Art. 2.11 – Linea di arrivo (traguardo) 1. La linea di arrivo (Traguardo) è la linea che le prue degli equipaggi devono superare per terminare la gara. Essa è perpendicolare all'asse longitudinale del campo, quindi parallela alla linea di partenza. 2. Di fronte alla scala ove sono collocati uno dietro l'altro i Giudici di Arrivo, è posto un sottile filo teso verticalmente che corrisponde alla linea di traguardo. Sulla riva opposta a quella ove sono i Giudici di Arrivo, in corrispondenza del traguardo viene allocato un pannello giallo con una linea nera dipinta. E' traguardando il filo e la linea nera che i Giudici di Arrivo valutano l'esatto istante in cui arrivano gli equipaggi. Qualora la natura del campo di gara non permetta di traguardare efficacemente sulla linea indicata dalla tabella, si ovvia traguardando su due sottili fili di acciaio tesi verticalmente, distanziati a non meno di cm. 75 e giacenti sulla linea del traguardo. 3. La linea del traguardo è anche il riferimento per collocare correttamente le apparecchiature automatiche di fotofinish.</p>
TESTO VECCHIO	NUOVO TESTO
<p>Art. 2.12 – Attrezzature e contrassegni Il Comitato Organizzatore per tutto il periodo di gara deve mettere a disposizione le seguenti attrezzature:</p> <p>a) Campionati Italiani, Gare Nazionali e Gare Interregionali</p> <ul style="list-style-type: none"> - cinque bandierine rosse (per gli Arbitri di Percorso e per lo Starter); - cinque bandierine bianche (per gli Arbitri di Percorso, per il Preallineatore e per il Giudice d'Arrivo); - due megafoni (per il Preallineatore e per lo Starter); - una campana (per consentire al Giudice di Virata di segnalare a ciascun concorrente l'ultimo giro di boa); - almeno tre motoscafi con relativi piloti per la Giuria; nelle gare di fondo ai tre motoscafi si devono aggiungere due imbarcazioni (anche ancorate) per i Giudici di Virata; - due motoscafi di soccorso attrezzati (possibilmente gommoni) con relativi piloti e personale di soccorso. <p>b) I Campionati Regionali e Gare Regionali</p> <ul style="list-style-type: none"> - quattro bandierine rosse (per gli Arbitri di Percorso e per lo Starter); - quattro bandierine bianche (per gli Arbitri di Percorso, per il 	<p>Art. 2.12 – Attrezzature e contrassegni</p> <p>1. Il Comitato Organizzatore per tutto il periodo di gara deve mettere a disposizione le seguenti attrezzature:</p> <p><i>a) Campionati Italiani, Gare Nazionali e Gare Interregionali</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - cinque bandierine rosse (per gli Arbitri di Percorso e per lo Starter); - cinque bandierine bianche (per gli Arbitri di Percorso, per il Preallineatore e per il Giudice d'Arrivo); - tre megafoni (per il Preallineatore, Starter e Giudice di arrivo); - una campana (per consentire al Giudice di Virata di segnalare a ciascun concorrente l'ultimo giro di boa); - almeno tre motoscafi con relativi piloti per la Giuria; nelle gare di fondo ai tre motoscafi si devono aggiungere due imbarcazioni (anche ancorate) per i Giudici di Virata; - due motoscafi di soccorso attrezzati (possibilmente gommoni) con relativi piloti e personale per il recupero dell'atleta e dell'imbarcazione. <p><i>b) Campionati Regionali e Gare Regionali</i></p> <ul style="list-style-type: none"> a) quattro bandierine rosse (per gli Arbitri di Percorso e per lo Starter); b) quattro bandierine bianche (per gli Arbitri di Percorso, per il Preallineatore e per il Giudice di Arrivo); c) due megafoni (per il Giudice di Arrivo Preallineatore e per lo Starter);

Preallineatore e per il Giudice di Arrivo);

- due megafoni (per il Preallineatore e per lo Starter);
- una campana (per consentire al Giudice di Virata di segnalare a ciascun concorrente l'ultimo giro di boa);
- due motoscafi con relativi piloti per la Giuria; nelle gare di fondo ai due motoscafi si devono aggiungere due imbarcazioni (anche ancorate) per i Giudici di Virata;
- due motoscafi di soccorso attrezzati (possibilmente gommoni) con relativi piloti e personale di soccorso.

Ogni imbarcazione in gara deve essere contrassegnata da un numero costituito da un pannello giallo di cm.18x20 che riporti da entrambi i lati, in nero e con un carattere ben visibile, il numero di gara.

I numeri devono essere fissati sulla linea centrale della copertura dell'imbarcazione in modo da risultare perpendicolari alla stessa, per i kayak nella zona posteriore, per le canadesi in quella anteriore.

Nelle Gare di Fondo ciascun equipaggio è individuato da un diverso numero che è assegnato in ordine progressivo seguendo il programma di gara; nelle Gare di Velocità i numeri corrispondono al numero della corsia che l'equipaggio va ad occupare. Ciascun Affiliato deve dotarsi dei numeri da 1 a 9, quelli da 10 in poi sono messi a disposizione del Comitato Organizzatore.

d) una campana (per consentire al Giudice di Virata di segnalare a ciascun concorrente l'ultimo giro di boa);

e) due motoscafi con relativi piloti per la Giuria; nelle gare di fondo ai due motoscafi si devono aggiungere due imbarcazioni (anche ancorate) per i Giudici di Virata;

f) due motoscafi di soccorso attrezzati (possibilmente gommoni) con relativi piloti e personale di soccorso.

2. Ogni imbarcazione in gara deve essere contrassegnata da un numero costituito da un pannello giallo **o bianco** di cm. 18 x 20 che riporti da entrambi i lati, in nero e con un carattere ben visibile, il numero di gara.

3. I numeri devono essere fissati sulla linea centrale della copertura dell'imbarcazione in modo da risultare perpendicolari alla stessa, per i kayak nella zona posteriore, per le canadesi in quella anteriore.

4. Nelle Gare di Fondo ciascun equipaggio è individuato da un diverso numero che è assegnato in ordine progressivo seguendo il programma di gara; nelle Gare di Velocità i numeri corrispondono al numero della corsia che l'equipaggio va ad occupare. Ciascun Affiliato deve dotarsi dei numeri da 1 a 9, quelli da 10 in poi sono messi a disposizione del Comitato Organizzatore.

TESTO VECCHIO

Art. 2.15 –Gare nelle categorie allievi/e o cadetti/e

Le gare nelle categorie Allievi/e o Cadetti/e si disputano qualunque sia il numero dei concorrenti iscritti, quelle sui 2.000 metri si svolgono in serie di non più di 16 equipaggi, quelle sui 200 e 400 metri e di staffetta, ove il numero degli equipaggi è superiore a 9, sono disputate serie con classifiche separate.

Nelle gare di staffetta (K1 4x200) i concorrenti della stessa squadra devono indossare divise dello stesso colore e le loro imbarcazioni devono essere contrassegnate dallo stesso numero d'acqua, che è assegnato secondo il senso di marcia dell'ultima frazione (il numero uno è a sinistra dello schieramento).

Il primo e il terzo frazionista partono dalla linea d'arrivo, il secondo ed il quarto dalla linea di partenza. I primi frazionisti partono con le prue allineate sulla linea del traguardo, le linee di cambio sono la partenza e il traguardo; i concorrenti in partenza devono mantenere le imbarcazioni ferme, non superare con la prua la rispettiva linea di cambio e devono avviarsi solo dopo che la prua del compagno in arrivo ha tagliato tale linea..

Nelle competizioni di C4 Scuola gli atleti sono inginocchiati all'interno dell'imbarcazione ed effettuano un doppio percorso sui 200 metri pagaiando nella prima metà su un lato della canoa, nella seconda sull'altro.

Nelle gare di staffetta e di C4 Scuola in caso di irregolarità il Giudice

NUOVO TESTO

Art. 2.15 –Gare nelle categorie allievi/e o cadetti/e

1. Le gare nelle categorie Allievi/e o Cadetti/e si disputano qualunque sia il numero dei concorrenti iscritti, quelle sui 2.000 metri si svolgono in serie di non più di 16 equipaggi, quelle sui 200 e 400 metri e di staffetta, ove il numero degli equipaggi è superiore a 9, sono disputate serie con classifiche separate.

2. Nelle gare di staffetta (K1 4x200) i concorrenti della stessa squadra devono indossare divise dello stesso colore e le loro imbarcazioni devono essere contrassegnate dallo stesso numero d'acqua, che è assegnato secondo il senso di marcia dell'ultima frazione (il numero uno è a sinistra dello schieramento). Il primo e il terzo frazionista partono dalla linea d'arrivo, il secondo ed il quarto dalla linea di partenza. I primi frazionisti partono con le prue allineate sulla linea del traguardo, le linee di cambio sono la partenza e il traguardo; i concorrenti in partenza devono mantenere le imbarcazioni ferme, non superare con la prua la rispettiva linea di cambio e devono avviarsi solo dopo che la prua del compagno in arrivo ha tagliato tale linea..

3. Nelle competizioni di C4 scuola Allievi, l'equipaggio è costituito da tre atleti ed un tutor maggiorenne, tutti tesserati per la medesima Società.

Arbitro Principale retrocede le squadre che hanno commesso l'infrazione	4. Nelle gare di staffetta e di C4 Scuola in caso di irregolarità il Giudice Arbitro Principale retrocede le squadre che hanno commesso l'infrazione.
TESTO VECCHIO	NUOVO TESTO
<p>Art. 2.16 – Gare di velocità nelle categorie, ragazzi/e junior, senior e master</p> <p>Nelle Gare di Velocità Interregionali, Nazionali o di Campionato Italiano nella categorie Senior (compresi i mt.200) Junior, Debuttanti B, Ragazzi/e, Debuttanti A e Master, ove il numero degli iscritti è superiore a 9, prima delle finali devono essere disputate le batterie e le semifinali, secondo quanto indicato dall'Allegato "B". Nelle Gare Regionali e di Campionato Regionale non sono previste le semifinali ed il sistema di qualificazione è indicato con specifica nota a margine dell'Allegato "B". Le batterie devono essere composte in base al reale numero di equipaggi partecipanti e se essi per ritiri si riducono ad un numero uguale o inferiore a quelli ammessi in finale, le batterie sono soppresse. Le gare sono annullate quando si ha un unico equipaggio iscritto o 2 equipaggi dello stesso Affiliato, ad eccezione dei Campionati Italiani o dei Campionati Regionali. Gli equipaggi iscritti a gare annullate, durante l'Accredito possono essere iscritti in altre gare, purché vengano rispettati i limiti di categoria, senza corrispondere un'ulteriore tassa di iscrizione.</p> <p>Ogni anno il Consiglio Federale comunica agli Affiliati per le barche singole l'elenco nominativo degli atleti "Testa di Serie", per le barche multiple e gli equipaggi societari "Testa di Serie" per ogni categoria e specialità. La ripartizione dei concorrenti nelle singole batterie e l'attribuzione dei numeri di corsia avviene per sorteggio ad eccezione delle "Teste di Serie" che vengono inseriti nelle corsie centrali di batterie diverse. Se nella stessa gara sono iscritti due o più equipaggi di uno stesso Affiliato, essi sono inseriti in batterie differenti. La composizione delle batterie deve essere tale che il numero di concorrenti partecipanti a ciascuna non vari per più di uno.</p> <p>La distribuzione delle corsie di gara per le semifinali e le finali è determinata dall'Allegato "B". Il Direttore di Gara, decide, mediante sorteggio, dopo l'ultima batteria di ogni gara, quale dei due piani, indicati dall'Allegato "B", utilizzare.</p> <p>Il titolo di "Campione Italiano" nelle gare con 1/2 equipaggi nelle barche multiple non viene assegnato se il tempo del vincitore è superiore del 10% al tempo del vincitore del K1 maschile, K1 femminile e del C1 nelle rispettive categorie</p>	<p>Art. 2.16 – Gare di velocità nelle categorie, ragazzi/e junior, senior e master</p> <p>1. Nelle Gare di Velocità Interregionali, Nazionali o di Campionato Italiano nella categorie Senior Junior, Ragazzi/e e Master (A/H), ove il numero degli iscritti è superiore a 9, prima delle finali devono essere disputate le batterie e le semifinali, secondo quanto indicato dall'Allegato "B". Nelle Gare Regionali e di Campionato Regionale non sono previste le semifinali ed il sistema di qualificazione è indicato con specifica nota a margine dell'Allegato "B". Le batterie devono essere composte in base al reale numero di equipaggi partecipanti e se essi per ritiri si riducono ad un numero uguale o inferiore a quelli ammessi in finale, le batterie sono soppresse</p> <p>2. Solo nelle gare Nazionali, Interregionali e Regionali, rispettivamente il Consiglio Federale ed il Comitato Regionale, possono prevedere con apposita circolare (da richiamare nei bandi gara relativi) sistemi diversi per la qualificazione alle finali.</p> <p>3. Il titolo di "Campione Italiano" nelle gare con un solo equipaggio iscritto nelle barche multiple non viene assegnato se il tempo del vincitore è superiore del 10% al tempo del vincitore del K1 maschile, K1 femminile e del C1 nelle rispettive categorie.</p> <p>4. Le gare sono annullate quando si ha un unico equipaggio iscritto o 2 equipaggi dello stesso Affiliato, ad eccezione dei Campionati Italiani o dei Campionati Regionali.</p> <p>5. Gli equipaggi iscritti a gare annullate, durante l'Accredito possono essere iscritti in altre gare, purché vengano rispettati i limiti di categoria, senza corrispondere un'ulteriore tassa di iscrizione.</p> <p>6. Ogni anno il Consiglio Federale comunica agli Affiliati per le barche singole l'elenco nominativo degli atleti "Testa di Serie", per le barche multiple e gli equipaggi societari "Testa di Serie" per ogni categoria e specialità. La ripartizione dei concorrenti nelle singole batterie e l'attribuzione dei numeri di corsia avviene per sorteggio ad eccezione delle "Teste di Serie" che vengono inseriti nelle corsie centrali di batterie diverse. Se nella stessa gara sono iscritti due o più equipaggi di uno stesso Affiliato, essi sono inseriti in batterie differenti. La composizione delle batterie deve essere tale che il numero di concorrenti partecipanti a ciascuna non vari per più di uno.</p>

7. La distribuzione delle corsie di gara per le semifinali e le finali è determinata dall'Allegato "B". Il Direttore di Gara, decide, mediante sorteggio, dopo l'ultima batteria di ogni gara, quale dei due piani, indicati dall'Allegato "B", utilizzare.

TESTO VECCHIO

Art. 2.17 – Partenza

Gli equipaggi devono presentarsi nella zona di partenza, pena la squalifica, almeno 5 minuti prima dell'orario previsto dal programma, indossando la divisa sociale e con il numero fissato sull'imbarcazione; gli atleti su equipaggi multipli, pena una multa (fissata all'inizio di ogni stagione agonistica dal Consiglio Federale), devono comunque presentarsi con abbigliamento omogeneo. Il Preallineatore fa l'appello e fa posizionare l'equipaggio con il numero 1 a sinistra dello schieramento, seguito alla sua destra dal 2 e così via; gli assenti sono considerati ritirati.

Al momento della partenza gli equipaggi devono avere le imbarcazioni ferme e con le prue in corrispondenza della linea di partenza.

In presenza di installazioni fisse o galleggianti ancorate sulla linea di partenza, per le Gare di Velocità lo Starter comunica ai concorrenti che la partenza è imminente con la frase "PARTENZA ENTRO DIECI SECONDI"

Per le Gare di Fondo lo Starter avvisa i concorrenti dell'imminenza della partenza con la frase "PARTENZA ENTRO UN MINUTO".

Verificato che tutte le condizioni sussistano, dà il segnale di partenza che può essere un colpo, un suono breve ed acuto o la parola "VIA",

Al concorrente che fa avanzare l'imbarcazione pagaiando dopo la frase "PARTENZA ENTRO DIECI SECONDI" (o "PARTENZA ENTRO UN MINUTO") e prima del segnale di partenza lo Starter commina una "falsa partenza", comunicando la decisione all'equipaggio colto in difetto.

In presenza del dispositivo automatico di partenza gli equipaggi si devono allineare con le prue dentro i rispettivi blocchi. In questo caso la "falsa partenza" è attribuita all'equipaggio che forza il blocco prima del segnale di partenza.

In caso la linea di partenza sia volante lo Starter quando vede le imbarcazioni ferme ed allineate richiama l'attenzione dei concorrenti con la frase "ATTENZIONE" a cui segue immediatamente il "VIA".

Se lo Starter non reputa che si verifichino le giuste condizioni per dare la partenza, chiama lo "STOP" e rimanda gli equipaggi dal Preallineatore per ripetere dall'inizio tutta la procedura.

Alla seconda "falsa partenza" l'equipaggio è squalificato.

Il Preallineatore o lo Starter sanzionano con il Richiamo Ufficiale, equivalente a una falsa partenza, gli equipaggi che non si attengono agli ordini da loro impartiti; se questi persistono vengono squalificati dalla competizione.

NUOVO TESTO

Art. 2.17 – Partenza

1. Gli equipaggi devono presentarsi nella zona di partenza, pena la squalifica, almeno 5 minuti prima dell'orario previsto dal programma, indossando la divisa sociale e con il numero fissato sull'imbarcazione; gli atleti su equipaggi multipli, pena una multa (fissata all'inizio di ogni stagione agonistica dal Consiglio Federale), devono comunque presentarsi con abbigliamento omogeneo.

2. Il Preallineatore fa l'appello e fa posizionare l'equipaggio con il numero 1 a sinistra dello schieramento, seguito alla sua destra dal 2 e così via; gli assenti sono considerati ritirati.

3. Al momento della partenza gli equipaggi devono avere le imbarcazioni ferme e con le prue in corrispondenza della linea di partenza.

4. In presenza di installazioni fisse, galleggianti o automatiche (ancorate sulla linea di partenza), lo Starter comunica ai concorrenti che la partenza è imminente per le Gare di Velocità con la frase "PARTENZA ENTRO DIECI SECONDI" , per le Gare di Fondo con la frase "PARTENZA ENTRO UN MINUTO". Verificato che tutte le condizioni sussistano, dà il segnale di partenza che può essere un colpo, un suono breve ed acuto o la parola "VIA",

5. Al concorrente che fa avanzare l'imbarcazione pagaiando dopo la frase "PARTENZA ENTRO DIECI SECONDI" (o "PARTENZA ENTRO UN MINUTO") e prima del segnale di partenza lo Starter commina una "falsa partenza", comunicando la decisione all'equipaggio colto in difetto.

6. In presenza del dispositivo automatico di partenza gli equipaggi si devono allineare con le prue dentro i rispettivi blocchi. In questo caso la "falsa partenza" è attribuita all'equipaggio che forza il blocco prima del segnale di partenza.

7. In caso l'installazione della partenza (velocità e fondo) non è ancorata o automatica, lo Starter quando vede le imbarcazioni ferme ed allineate richiama l'attenzione dei concorrenti con la frase "ATTENZIONE" a cui segue immediatamente il "VIA".

8. Se lo Starter non reputa che si verifichino le giuste condizioni per dare la partenza, chiama lo "STOP" e rimanda gli equipaggi dal Preallineatore per ripetere dall'inizio tutta la procedura.

9. Alla seconda "falsa partenza" l'equipaggio è squalificato.

10. Il Preallineatore o lo Starter sanziona con il Richiamo Ufficiale, equivalente a una falsa partenza, gli equipaggi che non si attengono agli ordini da loro impartiti; se questi persistono vengono squalificati dalla competizione.

TESTO VECCHIO

NUOVO TESTO

Art. 2.20 – Percorso

Nelle Gare di Velocità gli equipaggi devono mantenere una traiettoria rettilinea dalla partenza all'arrivo e non possono, pena la squalifica, avvicinarsi, a meno di 5 metri in qualunque direzione, ad un altro concorrente per prenderne la scia. Nelle Gare di Fondo (mt. 2.000 e mt. 5.000) i concorrenti possono deviare dalla loro traiettoria e prendere la scia di altri, purché non danneggino gli altri concorrenti.
Durante la gara non è consentito sostituire l'imbarcazione o la pagaia.

Art. 2.20 – Percorso

1. Nelle Gare di Velocità gli equipaggi devono mantenere una traiettoria rettilinea dalla partenza all'arrivo e non possono, pena la squalifica, avvicinarsi, a meno di 5 metri in qualunque direzione, ad un altro concorrente per prenderne la scia.
2. Nelle Gare di Fondo i concorrenti possono deviare dalla loro traiettoria e prendere la scia di altri **esclusivamente se appartenenti alla medesima categoria e con lo stesso tipo di imbarcazione**, purché non li danneggino.
3. Durante la gara e **fino al termine delle operazioni di controllo** non è consentito sostituire l'imbarcazione o la pagaia.

TESTO VECCHIO

NUOVO TESTO

Art. 2.24 – Arrivo

Un equipaggio arriva nel momento in cui la prua della sua imbarcazione con a bordo l'intero equipaggio taglia la linea del traguardo.
Se due o più imbarcazioni tagliano il traguardo contemporaneamente, viene loro attribuita la stessa classifica. Nel caso la gara sia in una fase eliminatória vengono applicate le seguenti regole:

- se tutti gli equipaggi pari merito sono qualificati per la fase successiva si assegna loro la gara e la corsia tramite sorteggio;
- se non tutti gli equipaggi pari merito sono qualificati per la fase successiva, se il campo lo permette, essi passano tutti alla fase successiva utilizzando la corsia 10 (o la 0) e assegnando loro la gara e la corsia per sorteggio;
- se non tutti gli equipaggi pari merito sono qualificati per la fase successiva e il campo non permette di utilizzare la corsia 10, viene deciso per sorteggio chi è ammesso alla fase successiva.

Art. 2.24 – Arrivo

1. Un equipaggio arriva nel momento in cui la prua della sua imbarcazione con a bordo l'intero equipaggio taglia la linea del traguardo, **pagaiano come previsto dall'art. 1.7**
2. Se due o più imbarcazioni tagliano il traguardo contemporaneamente, viene loro attribuita la stessa classifica. Nel caso la gara sia in una fase eliminatória vengono applicate le seguenti regole:

- a) se tutti gli equipaggi pari merito sono qualificati per la fase successiva si assegna loro la gara e la corsia tramite sorteggio;
- b) se non tutti gli equipaggi pari merito sono qualificati per la fase successiva, se il campo lo permette, essi passano tutti alla fase successiva utilizzando la corsia 10 (o la 0) e assegnando loro la gara e la corsia per sorteggio;
- c) se non tutti gli equipaggi pari merito sono qualificati per la fase successiva e il campo non permette di utilizzare la corsia 10, viene deciso per sorteggio chi è ammesso alla fase successiva.

Gli articoli del nuovo Codice delle Gare – Regolamento Tecnico Canoa Velocità 2.1 – Attrezzi, 2.3 – Partecipazione, 2.6 – Iscrizioni: titolari e riserve, 2.7 – Sostituzioni, 2.8 – Ritiri, 2.9 – Campo di Gara: caratteristiche generali, 2.10 – Campo di Gara: misure, 2.13 – Accredito delle Società, 2.14 – La Giuria, 2.18 – Interruzione della Gara, 2.19 – Rovesciamento, 2.21 – Virate, 2.22 – Sorpasso, 2.23 – Collisione e danneggiamenti, non hanno subito variazioni rispetto alla precedente versione