

MANUALE WIND DIGIPET 9.0

Traduzione in Italiano

Versione impreziosita dalle "Note Gruppo Tirreno" derivanti da concreta esperienza

[Indice](#)

gruppotirreno@libero.it

Capitolo 5 – LOCO DATABASE

5.1 Generalità

Con questo programma, tutte le Loco e modelli con decoder di funzioni devono essere registrati. Un numero illimitato di Loco può essere memorizzato, ma il controllo simultaneo dipende dal sistema adottato: 80 per Märklin e 200 per altri sistemi (intellibox).

Con WD 9 è inoltre possibile cambiare e gestire le funzioni da F1 a F8.

Ogni locomotiva viene visualizzata sullo schermo con una immagine a colori .

In WD 9 i locomotori sono comodamente controllati attraverso i pannelli di controllo

"Quick Loco Bar"

"Barra Comando Loco"

Mini e Maxi "Loco Controllo"

Per mezzo delle barre è possibile controllare fino a 10 Loco senza l' apertura dei loco -controlli. I comandi di queste barre sono naturalmente sincronizzati con le loco-controlli.

Aggiornamento da versioni precedenti

Dopo un aggiornamento da WIN-DIGIPET versione 5, 7 o 8 in WD 9 i database delle loco sono automaticamente convertiti.

Si dovrebbe controllare e correggere o assegnare di nuovo ...

- Tipo Decoder
- Funzione (F0) e funzioni speciali (F1-F8)
- minima velocità nominale avanti e indietro
- massima velocità nominale avanti e indietro
- parametri di accelerazione e decelerazione
- velocità di riferimento
- e i decoder di funzionalità.

Nella maggior parte dei casi WD 9 converte i vostri vecchi dati (5,44).

Registrazione

Nella barra dei menu fare clic su <File> e <Loco dati Base> o l'interruttore nella barra degli strumenti.

Si apre la finestra "Loco database" che contiene 5 schede:

[Basic data] [Loc decoder] [properties] [Funtion decoder] [Maintenance]

La scheda [basic data] ha quattro sottoschede

[Loco database] [Win-Digipet Picture] [Collection Pic] [WinCat] [custom Pic]

All'apertura della finestra "loco database" è visualizzata la prima locomotiva con i suoi dati. L'immagine mostra uno dei due locomotori di esempio che troverete. Se non avete bisogno delle Loco dei due esempi è possibile sovrascrivere i loro dati con i dati dei vostri Loco. Per registrare un nuovo locomotore fare clic su <File> e l'opzione <Nuova> o nella barra degli strumenti il pulsante
Inserite i dati del vostro Loco in questa maschera d'immissione.

5.2 Scegliere le immagini dei locomotori

In primo luogo selezionare un'immagine corrispondenti la locomotiva che si intende registrare, quattro alternative sono a vostra disposizione

- WIN-DIGIPET immagini
- Collection foto
- WiniCat immagini
- proprie immagini.

5.2.1-Immagini Win-Digipet

Selezionare la sotto-scheda "Win Digipet-pictures".

Si apre un elenco con 375 loco digitali Märklin (tutta la produzione ma solo di questa marca). Con un clic del mouse selezionare la locomotiva che si desidera.

Attraverso il "filtro" è possibile ridurre l'elenco ai solo tipi di Loco selezionati. Selezionare un "Gruppo", seguito da un clic su [search]. La lista si riduce al gruppo selezionato.

Ora cliccate sulla riga della lista che descrive il locomotore; al tempo stesso l'immagine viene visualizzata in alto a destra. Fare clic su [Transfer]: verrà chiesto se si desidera trasferire anche la descrizione.

Si riapre la scheda "Loco database" e l'immagine appare nella casella in basso. Il piccolo numero scritto in alto a sinistra della foto rappresenta il numero dell'immagine della banca dati.

Suggerimento!

Se non trovate la vostra locomotiva in questo elenco, non possedete una "Collection" o "WiniCat" e non intendete acquisire una vostra immagine, selezionare un locomotore la cui immagine è simile a quella che si desidera registrare.

5.2.2 Collection e WiniCat

Nelle schede 'Collection' e 'WINICAT' troverete le funzioni di ricerca.

Le immagini selezionate sono trasferiti alla loco database, usando il tasto [transfer].

5.2.3 immagini personalizzate

Se si ha le foto delle Loco, o si desidera crearle, selezionare la scheda "Custom immagini".

Se avete già l'immagine della locomotiva memorizzati sul computer, utilizzare il pulsante [browse] per navigare sul tuo computer alla ricerca dell'immagine.

WD 9 supporta immagini nel formato BMP e JPG. L'immagine non deve essere più grande di **200 kB**. Se possibile **le immagini dovrebbero avere un rapporto di 5: 2. Per buoni risultati sono raccomandati una dimensione di 352 x 142 pixel e una risoluzione di 72 dpi**

Dopo aver selezionato una foto è possibile inserire un titolo per l'angolo in alto a sinistra della foto e poi [transfer]

Nota Gruppo Tirreno

Con una semplice macchina fotografica digitale, fotografate ogni vostro modello digitale, anche sul plastico con un semplice cartoncino bianco posizionato dietro come sfondo. Caricate la foto sul computer e modificate la con un programma di grafica secondo le dimensioni richieste :

formato 5:2 -

pixel 352 x 142 -

risoluzione 72dpi .

Salvatela in una cartellina pronta ad essere utilizzata in WD9

Suggerimento!

WD 9 assegna automaticamente nel campo " leggenda Immagine" "BILD0xxx", dove "xxx" è l'attuale n ° ID della loco. Sopra l'immagine, in alto a sinistra, viene visualizzata la descrizione nella foto che non dovrebbe essere troppo lunga.

Se si elimina la leggenda pre-assegnata il programma scriverà "Nessuna immagine".

Con WD 9 è anche possibile modificare l'immagine o eseguire una scansione .

Aprire la finestra per la scansione e la modifica delle immagini attraverso <options> - <Scanning pictures> o tramite interruttore nella barra degli strumenti

Si apre la finestra "scanning picture". Bisogna aver collegato uno scanner e installato un programma Twain sul vostro computer. Nel pannello di selezione "Twain driver" tutte i possibili e rintracciabili driver per scanner vengono visualizzati. Selezionare uno di loro

Per eseguire la scansione di una foto, fai clic su [Scan] Le immagini devono essere scansionate con **100 dpi** max.!

È possibile ora modificare una immagine. Cliccare su [open picture]. Si apre una finestra di ricerca con i nomi dei file e delle directory.

Cercare la foto scannerizzata o un immagine già esistente, aprirla con doppio e appare nel riquadro in alto.

La luminosità della foto può essere regolata con un cursore; conferma con [OK].

Attraverso le opzioni "Fixing picture part" si può riquadrare la foto con il tasto sinistro del mouse premuto. È possibile memorizzare questa parte di immagine o respingerla.

Con la [Ruota l'immagine di 90 °] si può cambiare da verticale a orizzontale.

Nei riquadri "file size" e "Colors" vengono visualizzati la dimensione del file e la quantità di colori.

Infine cliccare su [Salva immagine] e appare la finestra "Salva immagine". Inserisci il nome del file e fare clic su [OK] per memorizzare.

Con [Annulla] si ritorna alla Loco-database.

Infine clicca su [Trasferimento]: Il sistema ritorna in 'Loco database' e l'immagine appare nella casella in basso

5.3 scheda "Dati di base"

Su questa scheda è possibile inserire i dati di base del tuo locomotiva.

Il pannello "Descrizione" dovrebbe contenere una **descrizione** di questa locomotiva che è possibile prelevare dalla banche dati. È possibile inserire la propria descrizione, ad esempio, "38 2182 locomotiva a vapore prussiana P 8". Sono ammessi fino a 60 caratteri.

Adesso si deve inserire la **classe**. Fino a 8 caratteri sono ammessi

Nota Gruppo Tirreno

*La **classe** è un dato importante perché utilizzato come identificativo della loco, compare come dicitura principale sui "loco-controllo" e sulla "barra loco". Quando si gestite una dozzina di loco contemporaneamente le cose si fanno difficili. Possono esserci anche più loco della stessa classe. Dopo diverse prove abbiamo convenuto che la dicitura migliore per identificare una loco sia proprio il suo indirizzo digitale. Sarà nostro piacere ricordare che l'indirizzo 34 corrisponde alla E645-104 (magari aiutandoci con l'immagine) e non viceversa. Quindi si è deciso di inserire nella finestra "classe" l'indirizzo digitale della loco che stiamo registrando!*

Nel pannello "**Marca**" inserire il produttore con un massimo di otto lettere.

Alcuni caratteri speciali che vengono utilizzati internamente nel programma vengono automaticamente bloccati.

Il campo "**Osservazioni**" può essere utilizzato per eventuali commenti in merito a tale locomotore.

5.3.2 Tipo

Qui è possibile determinare a quale tipo loco – vagoni - lunghezza appartiene il vostro treno.

Questo elenco, dipende direttamente dalle impostazioni di sistema (4.9.3).

Troverete lo stesso elenco di selezione nel editor di percorsi. Si può determinare, se i singoli percorsi sono bloccate o esclusivi per specifici loco – vagoni - lunghezza.

Nota Gruppo Tirreno.

La identificazione di un treno serve per ottenere un automatismo personalizzato secondo i "profili". Si hanno a disposizione tre parametri differenti:

Tipo loco,

tipo vagoni,

lunghezza treno.

Ad ogni parametro è possibile assegnare svariate opzioni con il rischio di ottenere una gamma inutilmente vasta di identificazione differenti. E' utile partire dagli obiettivi per cui serve identificare il tipo di treno, per poi stabilire le voci da inserire nel programma (4.9.3).

Obiettivi.

- *Non creare complicazioni eccessive per permettere l'utilizzo del plastico a tutti i soci.*
- *Far transitare treni passeggeri e treni merci su differenti binari di stazione*
- *Assegnare un binario (tronchino) per un servizio di automotrici navetta*
- *Dare precedenza a intercity / tee / euro-star ecc con instradamento diversi e possibile utilizzo del binario illegale*
- *Accesso a binari senza linea aerea a solo diesel / vapore*
- *Assegnare binari lunghi in stazione fantasma a particolari conformazioni*
- *Far fermare in posizioni differenti davanti al FV treni molto corti (automotrici) o lunghi*
- *Identificare treni di servizio / manutenzione.*
- *Avere la possibilità di inserire future ulteriori differenziazioni senza dover modificare tutto.*

L'ultimo punto potrebbe richiede una gamma ampia di parametri salvo poi non utilizzarli ma è meglio non strafare per non confondere le idee. I parametri assegnati ad una loco vanno ricordati e scritti. Si deve tener presente inoltre che tutti i parametri di identificazione treno sono assegnati all'indirizzo digitale della loco che si comporta secondo il profilo anche senza vagoni! Per questo è utile organizzare, prima della registrazione, delle composizioni "bloccate" per particolari loco e lasciare le altre con parametri generici. I valori scelti sono:

- *Tipo motrice: Vapore – Elettrica – Diesel – Automotrice – Treno*
- *Tipo vagoni: passeggeri – merci – servizi – navetta*
- *Lunghezza treno: ci sono 5 possibili inserimenti che non è possibile modificare, noi abbiamo usato solo tre combinazioni. Short – Generico (le varie combinazioni intermedie) – very long*

Con queste definizioni è possibile ottenere $5 \times 4 \times 3 = 60$ profili differenti! Per ottenere divieti o accessi riservati per singole loco c'è la possibilità di indicare direttamente gli indirizzi digitali delle locomotive a cui si vuole riservare un trattamento personalizzato (8.9)

5.3.2.1 suono

Qui è possibile assegnare un suono alla locomotiva. Questa funzione consente di abbinare un specifico suono al pulsante suono.

Potete navigare in cerca di un suono in ogni cartella del vostro computer.

Selezionare un suono: il pulsante suono verrà attivato in loco-controllo (5.14) e il suono può essere attivato ogni volta che si desidera.

Se avete definito un suono specifico per una precisa loco, sarà anche disponibile per i profili e le operazioni automatiche.

È possibile disattivare il suono Loco deselegionando "Activate loc sound".

5.3.3 Plastico / Vetrina . Loco-Stop

"Layout" significa che la locomotiva è sul plastico e appartiene al gruppo di non più di 200 Loco effettivamente operanti.

"Display case" significa vetrina: la loco è stata registrata ma adesso non si trova sul plastico.

Solo le Loco smarcate sul "plastico" verranno attivate e incluse nel programma principale.

Con i radio-Pulsanti "Stop-Immediato" / "Stop con ritardo" si può influenzare la reazione della locomotiva quando raggiunto il contatto di destinazione.

Se si è selezionato "Immediate-Stop" la locomotiva ignora il fattore di decelerazione e si interrompe immediatamente quando è soddisfatta la condizione di liberazione

Importante!

Questo criterio è preso in considerazione quando si guida con la funzione Start / Destinazione, Comandi a contatto, ma non durante la guida con i profili o le tabelle orarie (10.2.2 - 10.2.3 - 11.2.2).

Questa funzione ha ovviamente nessun effetto sui parametri di decelerazione inclusi nel decodificatore della locomotiva.

5.4 Scheda " Loco-Decoder"

Questa scheda è utilizzata per registrare l'indirizzo digitale, il decoder e la funzione (F0) e le funzioni speciali (F1-F8).

Nel campo di input "Digital-Indirizzo" potete inserire l'indirizzo digitale della locomotiva.

Questo numero è usato anche come numero del treno da WD 9.

I diversi sistemi digitali sostengono i seguenti indirizzi loco:

- Märklin da 01 a 80
- Lenz 2.0 da 01 a 99
- Lenz 3.0 da 01 a 9999
- Intellibox , a seconda del tipo di decoder, da 01 a 9999.

Importante con Märklin l'indirizzo Digitale -68- non deve essere utilizzato in quanto è riservato per uso interno del programma.

Suggerimento per gli utenti DCC:

Per il controllo analogico Loco i seguenti sistemi utilizzano un indirizzo fisso:

- Märklin Indirizzo "80"
- Lenz Indirizzo "0".

5.4.2 Display Loco-Decoder

È possibile visualizzare in una finestra la posizione dei 8 micro switch del decodificatore. La finestra è aperta attraverso il menù <view> o utilizzando l'interruttore nella barra degli strumenti o facendo clic su l'indirizzo della locomotiva in loco controllo.

Se si fa clic sugli interruttori l' indirizzo digitale cambia sul locomotore e in WIN-DIGIPET . Indirizzi non validi sono segnalati.

Con Märklin-Digital-System sono visualizzate correttamente solo gli indirizzi validi (1 – 80), sono ignorati indirizzi superiore a 80 (possibili con la Intellibox)

Doppio clic sulla barra del titolo o cliccando sul simbolo vicino per chiudere la finestra Loco decodificatore.

5.4.3-tipo Decoder

E' necessario inserire i dati precisi sul tipo di decoder ed è importante per tutte le funzioni e le caratteristiche di WD 9:

Fare clic sulla freccia vicino decodificatore tipo e un elenco di selezione sarà aperto. Selezionare il tipo di decoder che è installato in ciascuna delle vostre specifiche Loco.

I numeri in parentesi mostrano gli step di velocità.

Potete selezionare "FMZ" e "Selectrix" se si utilizza Intellibox o Fleischmann Twin-Center.

Per il Lenz-System è possibile selezionare DCC (14), DCC (27), DCC (28), DCC (128) e Vecchio (Lenz). I "vecchi" Lenz-Decodificatori sono stati installati nella ex-Arnold Loco per il DCC-Sistema.

Se avete selezionato questo tipo di decoder, la velocità passo uno sarà trasmesso se si accende.

Questo decoder necessita di velocità a passo uno, altrimenti non cambierà la loro direzione.
Attenzione!

Se si effettua l'aggiornamento a WD 9 da una versione precedente 5.0, 7.x o 8.x, è necessario immettere nuovamente tutti i tipi di decoder per tutti i locomotori.

Il campo di input "Decoder-Text" è per uso personalizzato. Ad esempio, puoi inserire qui il tipo di decoder e produttore.

5.4.4 Funzioni

Questa parte della scheda dà la possibilità inserire testi descrittivi, di assegnare icone e funzioni aggiuntive di suono alla funzione (F0) e F1-F8.

Attenzione!

Durante la conversione del vecchio loco database le descrizioni sono trasferiti per funzioni (F0-f8) e vengono assegnati a l'icona per "Varie" [O]. Solo le funzioni attivate vengono convertiti.

Dopo la conversione si dovrebbe controllare icone e funzioni.

Nota Gruppo Tirreno

Il programma WD9 assegna ad ogni funzione una icona e il tempo di esecuzione della stessa, ma attenzione, l'icona è solo una rappresentazione, cambiandola non cambia la funzione. La vera impostazione delle varie funzioni (e le regolazioni di accelerazione e rallentamento) sul decoder della loco avviene attraverso le regolazioni dei vari indirizzi gestibili dal Intellibox. Purtroppo non c'è una standardizzazione sicura e bisogna studiarci ogni decoder. Questa operazione deve essere svolta precedentemente l'inserito della loco nel programma WD9. Ad ampliamento di questo argomento vedere anche la traduzione in italiano del decoder ESU LOC-PILOT V3.0 presente sul sito del gruppo

Inoltre è possibile assegnare un file audio che possono essere riprodotti utilizzando il sistema audio del PC nel caso in cui il locomotore non ha un proprio generatore di suono.

La Funzione (F0) - nella maggior parte dei casi comanda i fari anteriori - possono essere selezionati utilizzando la lista (cliccare sulla piccola freccia▼).

Premendo su un pulsante di funzione, il tempo ottimale di attivazione della funzioni dipende dal tipo di automatismo. Per esempio un sganciatore dovrebbe durare qualche secondo, le luci permanentemente attive fino ad una successivo azionamento, un fischio appena 1 secondo.

Il tempo di attivazione del pulsante può essere impostato in "Impostazioni di Sistema" (4.9.2).

Per le funzioni speciali da F1 a F8 si può scegliere tra le opzioni "switch / push / Toggle".

- SWITCH è un interruttore che accende la funzione con un clic e con un secondo clic la spegne
- PUSH è un pulsante che accende la funzione con un solo clic e si spegne automaticamente dopo un tempo predefinito (4.9.2),.

- TOGGLE è simile a push ma qui il tempo è impostato fisso in 1sec. Questa modalità è necessario per alcuni nuovi decoder audio. Questi decoder riproducono il suono quando si accende la funzione ma anche quando si spegne. L'unica possibilità per riprodurre il suono una sola volta è di attivare la funzione e spegnerla di nuovo entro 1 secondo. Ma questa sarebbe troppo breve per un sganciatore, che ha bisogno nella maggior parte dei casi di 3 sec. Per superare questo problema si consiglia di impostare a 3 sec il tempo del pulsante PUSH nelle impostazioni di sistema. e utilizzare il Toggle per esigenze brevi.

La funzione e le funzioni speciali della locomotiva può essere direttamente testati con il loco controllo.

E' possibile assegnare i file audio che possono essere riprodotti utilizzando il sistema audio per PC nel caso in cui il locomotore non ha un proprio generatore di suono o di aggiungere ulteriori funzioni audio al tuo locomotiva (ad esempio il tuo loco ha solo le funzioni F1-F4).

L'elenco nella casella "Sound definizione" ti permette di avere la possibilità di scegliere se passare le funzioni al decoder della locomotiva o riprodurre un file audio con il PC.

Per esempio: si seleziona un file audio (di campana) per la funzione funzione campana assegnata alla funzione F5 (vedi foto), l'attivazione di F5 comporta la riproduzione del file audio del PC utilizzando il sistema audio, invece di attivare F5 decodificatore della locomotiva.

Quando si ferma il cursore del mouse sopra i pulsanti di controllo viene mostrata la descrizione di

questa funzione. funzioni inutilizzate vengono visualizzate con testo grigio.

Suggerimento!

È possibile modificare le descrizioni predefinite per le varie icone utilizzando la casella di immissione "Custom description for". Con un clic su 'Change ->>' la descrizione inserita viene trasferita all'ultima icona selezionata.

Importante!

Alcuni modelli Märklin Trix Roco con funzioni devono essere registrate come una locomotiva, per essere facilmente controllate dalla WD 9.

Questi sono:

- Piattaforme con funzionalità speciali e carri da Märklin:
- panoramiche (4999, fissare l'indirizzo 10)
- e "Tanzwagen" ("danza-carro"; 4998, fissare l'indirizzo 20)
- Le immagini possono essere trovate nella WIN-DIGIPET-directory, come pure (\ Eigene \ 4999.bmp e \ Eigene \ 4998.bmp).

◆ La gru Märklin

- Golia
- Digital piattaforma girevole, 7651, 16 indirizzi regolabili)
- gru a Portale 76500.

◆ La gru modello da Trix

- gru a Portale 66105 (simile a Märklin 76500).

◆ La gru modelli da Roco

- gru Portale
- treno con gru.

Essi possono essere controllati dal controllo locomotiva .

5.5 Scheda " Proprietà"

In questa scheda si registrano i dati importanti della locomotiva. Questi sono le impostazioni per la minima e massima velocità in avanti e indietro, la decelerazione , accelerazione, la velocità di riferimento e l'attuale direzione.

Avviso importante!

Se è stato eseguito l'aggiornamento da una precedente versione 5 o 7 alla WD 9 dovete controllare o registrare nuovamente tutti i dati riguardanti questa sezione per tutte le Loco.

Quando si aggiorna dalla versione 8 tutte le impostazioni vengono trasferite e si deve controllare solo la differenza fra "avanti / indietro" e "accelerazione / decelerazione".

È possibile regolare le proprietà di esecuzione della locomotiva con cursori.

La gamma di regolazione di velocità si suddivide in 128 passi. Tuttavia il valore di ogni step di velocità dipende dal tipo di decoder (5.4.3).

5.5.1 Proprietà di conduzione

Sotto "proprietà di guida" si registra la quantità di "minima velocità nominale " e "max. velocità nominale " nel riquadro rosso sulla destra, troverete il numero della velocità impostata.

Nella versione 9 è possibile differire tra indietro e avanti le impostazioni di velocità.

In questo esempio vediamo un decoder per Loco Märklin, con il nuovo formato dei dati Motorola. Questo decoder dispone di 28 passi di velocità, che sono - come per tutti i decoder - suddivisi in 128 passi. In questo esempio i valori di avanti e indietro sono gli stessi.

Per la "minima velocità nominale "Abbiamo impostato " 02 ", per la " max. velocità nominale 127
Nei riquadri nel lato destro troverete la velocità "2" e "28". Questi dati sono calcolati automaticamente dalla WD 9.

Velocità nominale **minima** determina la velocità minima alla quale la locomotiva si muove appena senza fermarsi, ad esempio, passo "2" per un movimento dolce, passo "4" per "rigido".

Massima velocità nominale determina fino a che velocità la locomotiva può essere accelerata senza deragliamento in curva, ad esempio, "11" = velocità massima.

5.5.2 comportamento dinamico

È possibile differire il gradiente tra l'accelerazione e decelerazione.

Il tasso di accelerazione determina se la locomotiva accelera velocemente o meno.

Il tasso di decelerazione determina se la locomotiva rallentata velocemente o meno.

Si consiglia di testare ogni loco sul plastico per trovare le migliori valori di minima / massima velocità di riferimento e tasso di accelerazione.

velocità di riferimento : Con questo cursore si seleziona la velocità di riferimento utilizzata durante la guida nelle rotte. Sugeriamo di un valore compreso tra 50 e 70 per la maggior parte dei casi. È possibile selezionare la velocità di riferimento in percentuale tra lo 0 e 100 % a passo di cinque per cento.

Fare clic nel pannello "starting velocità" a una percentuale adeguata alla locomotiva in questione, ad esempio, 50 (= 50%).

Per esempio: Se una velocità massima di 10 è stato registrato e un minimo passo velocità nominale di 2, questa locomotiva partirà in movimento con velocità di passaggio 6.

Ciò può essere calcolato da:

- . velocità Max nominale 10 meno. velocità min nominale 2 = 8

- 8 al 50% = 4

- 4 più min. velocità nominale 2 risultati velocità passaggio 6.

Importante!

Se si imposta il valore a 0%, tutti i comandi per avviare di tutte le operazioni automatiche, verranno ignorati per questa locomotiva.

E' necessario immettere una velocità di riferimento superiore a "0". Facendo riferimento a questa velocità di riferimento, la locomotiva inizia a muoversi con le percentuali impostate negli automatismi.

Pertanto, una corretta velocità di partenza non deve essere troppo bassa, altrimenti la locomotiva non si muove, anche se ha ricevuto un comando di avvio. (8.7.3).

5.5.3 direzione di guida

WD 9 memorizza la direzione di marcia del locomotore. Nel pannello "Direzione" inserire l'attuale direzione di marcia, vale a dire in avanti o viceversa. Si deve fare questo solo una volta: dopo una prova di direzione della locomotiva. Il programma "ricorda" la direzione di viaggio, visualizza cambi di direzione e la salva quando il plastico è spento.

Nella riga in alto del pannello di controllo della locomotiva, la direzione di marcia del locomotore viene visualizzato accanto al indirizzo digitale con una freccia (rosso / nero) verso l'alto = avanti, una freccia (rosso / nero) verso il basso = indietro.

Se questa indicazione è sbagliata, togliere la loco dai binari, utilizzare il comando di inversione e mettere il loco di nuovo in pista .

Nota Gruppo Tirreno

La manovra sopra consigliata non funziona.

La direzione avanti o indietro è molto importante quando si posizionano i rotabili in un automatismo. Se la loco ha una direzione quando si attiva l'automatico parte per quella direzione anche se la rotta attivata è nella direzione opposta. Bisogna saper identificare senza errore la direzione impostata nella macchina. Se la macchina è simmetrica possiamo essere facilitati dal fatto che su un lato ci sono i ganci in scala con vomere e solo dall'altro lato c'è il gancio modellistico per il traino .

La direzione di marcia in una loco può essere invertita:

- invertendo i fili del motore

- girando di 180° la cassa (se possibile).

- intervenendo nella codificazione del loco-decoder

5.6 scheda "Decoder di funzioni"

Questa scheda è utilizzata per definire tutti i dati pertinenti alle funzioni che possono essere assegnati al decoder di funzione.

Tutti i dati possono essere inseriti in modo simile al normale loco decoder e non saranno spiegati in dettaglio di nuovo.

Basta inserire l' Indirizzo Digitale, spuntare "Combine" per attivare e collegare il decoder di funzione a quello della loco. Scegliere anche se utilizzare solo "F1 - F4" o "F1 - f8 / f0" . Questa scelta

influenza la dimensione pannello di controllo di locomotore. L'ultima riga del controllo verrà disattivato se si seleziona solo "F1 - F4".

Suggerimento!

Se non si dispone di un decoder con funzioni installato sul locomotore, ma desidera assegnare un file audio al tuo locomotiva (v. 5.4.4), seleziona "Combina" e inserisci "0" come indirizzo digitale. Ora questa funzione decodificatore può essere utilizzato come "decodificatore audio-file".

5.7 scheda " Manutenzione"

Questa scheda può essere utilizzata per registrare tutti i dati di manutenzione per la vostra locomotiva.

Ore di funzionamento corrente

Se le ore di funzionamento (ore: minuti: secondi) supera l'intervallo di manutenzione pre-impostato, un piccolo simbolo di oliera appare sul Loco Controllo (cfr. 5.14) . Una marcatura gialla avvisa l'utente.

Manutenzione tasso

Qui, è possibile anche regolare l'intervallo di manutenzione, la gamma è compresa tra 1 ora fino a 100 ore.

Variazione delle ore totale

In questo campo è possibile modificare le ore di funzionamento. Questo è ad esempio utile se si conosce il numero di ore già fatte quando si registra la locomotiva per la prima volta in WD 9
RESET

Dopo la manutenzione (lubrificazione), della locomotiva, utilizzare il pulsante "Reset ore di funzionamento", per azzerare il contatore a 000:00:00. Le ore di funzionamento sono aggiunti al totale delle ore di funzionamento (ore: minuti).

Con un clic su "Reset tempo totale" è possibile azzerare e il display torna alla 0000:00.

Manutenzione giornale di bordo

Qui potete inserire tutti i dati e le osservazioni riguardanti il servizio della locomotiva. Sarebbe utile ad esempio immettere i dati di una revisione generale, le riparazioni della locomotiva ecc.

5.8 Salva

Infine fare clic su <File> e <Save> o nella barra degli strumenti sul pulsante salva. Il locomotore e la sua immagine vengono salvati nella WD Data-base.

Con il comando <File> <Nuova> si può registrare il prossimo loco.

5.9 Loco prova

La locomotiva registrata può essere testata. Utilizzare il Loco controllo nella parte superiore destra dello schermo.

Si consiglia di effettuare questo test di velocità utilizzando diversi passaggi per ottenere una buona valutazione delle proprietà della Locomotiva (5.5).

Per la determinazione della velocità massima (5.5.1) si può anche fare le misurazioni di velocità reale (18.13.7.)

Nota Gruppo Tirreno

E' essenziale effettuare dei test di prova per ogni loco. Il comportamento effettivo dipende da molti fattori, motore, ingranaggi, ruote, ecc.ecc. Divertitevi a fare vere e proprie basi misurate per stabilire le qualità dinamiche di ogni loco per poi modificarle digitalmente .

E' importante stabilire una velocità massima (base misurata di lunghezza nota e cronometro)

Lo spazio di frenata (essenziale per poter gestire gli automatismi)

La progressione di accelerazione e le velocità intermedie che non è solo un fatto estetico (transito su scambi ecc) .

Per impostare il loco-decoder vedere gli allegati

5,10 Elimina record

Fare clic sul <File> - <Delete> o il pulsante nella barra degli strumenti, se si desidera eliminare un locomotore dal database. Il record visualizzato nella finestra è soppresso. Viene visualizzato un avviso prima della cancellazione.

5.11 Ordina record

Nella parte superiore della barra del menu si ha la possibilità di ordinare l'elenco per "numero-ID", "Descrizione", "Classe" o "Digital-indirizzo" . Questo ordine viene anche preso in considerazione per il loco- pannello principale del programma. Inoltre è possibile limitare nel campo "completo" che si trova sulla destra di esso l'assortimento per le Loco con la posizione "plastico" o "vetrina". Dopo aver modificato l'ordinamento di tutte le Loco tractions verrà eliminato automaticamente e devono essere riassegnati.

5.12 Naviga nella Loco-List, cambiamento di dati

La funzione di navigazione nella parte inferiore dello schermo vi permette di navigare tra i file di dati utilizzando clic del mouse sulle frecce .

Un elenco di tutte le Loco registrati è disponibile tramite <File>, seguita da un clic sul <list> o nella barra degli strumenti utilizzando l'interruttore.

Qui è possibile ordinare i record.

Puoi cercare nella sezione "Elenco di tutti i locomotori" nelle seguenti categorie ...

- Numero ID -
- classe
- Descrizione
- Digital numero

Inserisci il testo di ricerca, fare clic su 'OK' o spingere il tasto [ritotno] sulla tastiera. Vedrete un messaggio, se la locomotiva non è stata trovata dopo la ricerca.

Per visualizzare tutti i dati dopo una funzione di ricerca, fare clic su 'Visualizza tutti i record'.

Con un clic su una riga di questo elenco, la locomotiva verrà visualizzata nel loco database.

Nella "Lista di tutte le Loco" è possibile visualizzare differentemente la lista. Clicca sulla colonna desiderata con due possibilità.

Prima fare clic nella colonna selezionata. Se si sceglie ancora una volta, un input cursore appare per la sovrascrittura.

Prima fare clic nella colonna e nella freccia che appare e dopo un clic sul piccolo elenco in cui è possibile scegliere le opzioni.

Importante!

Non ogni colonna della lista può essere modificato. Utilizzare quindi per la modifica di questi dati la possibilità di editing normale nel database di Loco.

Per salvare le modifiche, fare clic su una linea diversa.

Un "Sfoggia" funzione è disponibile nella parte inferiore della locomotiva elenco, contenente le stesse funzioni, come spiegato sopra.

Per chiudere l'elenco, fate doppio clic sul WDP-simbolo a sinistra della finestra di intestazione

5.13 STOP d'emergenza

In qualsiasi punto del programma è possibile effettuare una frenata di emergenza, premendo il tasto funzione F9 del vostro computer.

Potete raggiungere l'arresto di emergenza anche attraverso <options> - <Emergency stop> o l'interruttore nella barra degli strumenti.

Avete due opzioni per continuare dopo una frenata di emergenza:

- ripartenza lentamente per ultimo velocità memorizzata:

Tutte le Loco ripartiranno con le proprie accelerazioni

- Arrestare tutti i locomotori".

Se si fa clic su "OK", tutte le Loco sarà interrotto e si deve controllare la loro velocità di nuovo manualmente.

Per maggiori dettagli si veda 18.12.1 e 18.12.2.

Importante!

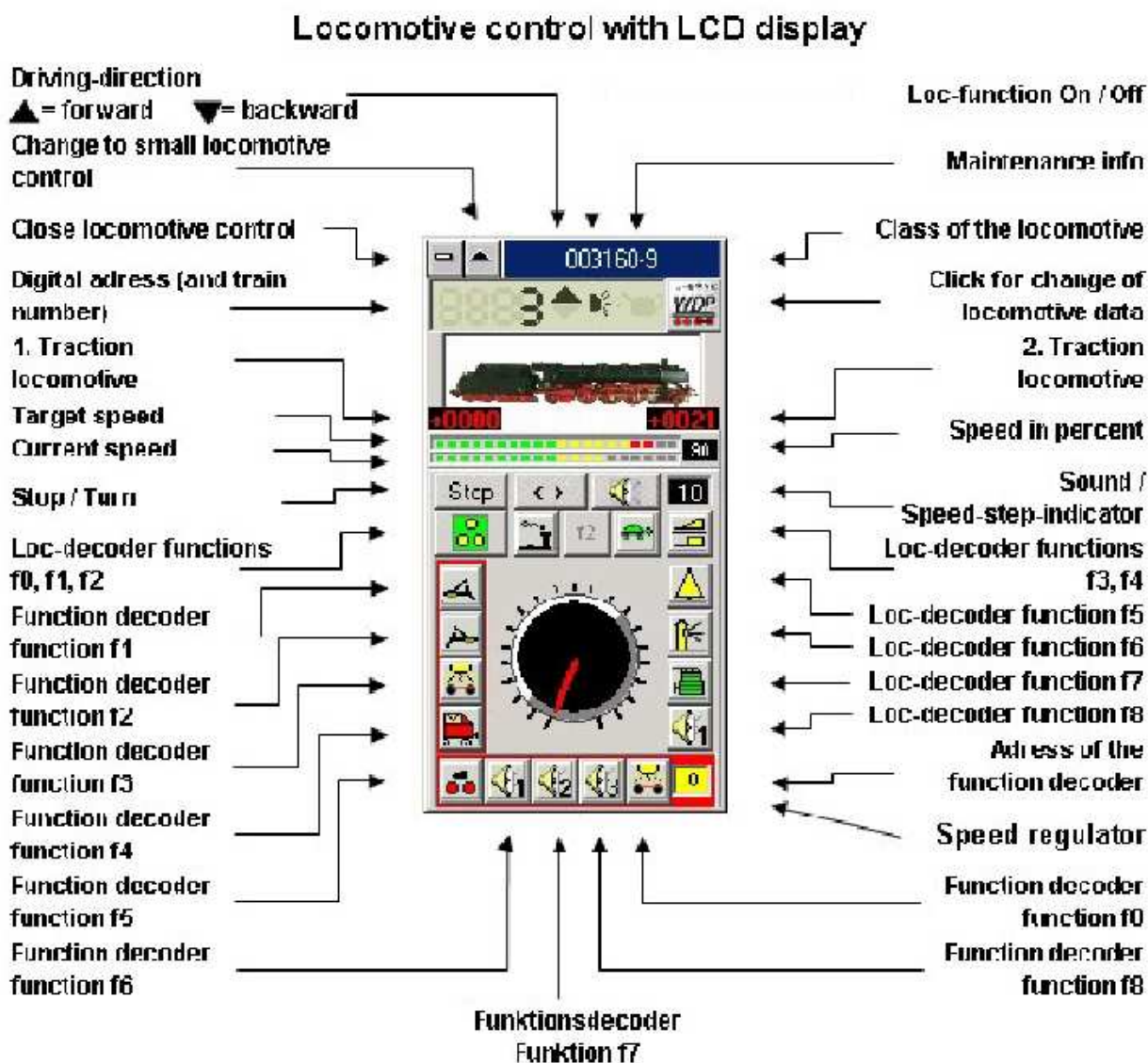
Se interrompono molti Loco con il comando "Arrestare tutti i locomotori", questo avrà una durata di un certo periodo di tempo fino a quando tutti i locomotori hanno ricevuto il comando di fermata. Migliore è fermare la Loco con un possibile scontro diretto con il controllo del vostro sistema digitale (locomotiva numero, guida passo 0) e poi il comando "Arrestare tutti i locomotori" utilizzando WIN-DIGIPET 9.0.

5.14 Controlli di locomotive

WD 9 offre quattro diversi controlli:

- "Maxi loco controllo"
- "Mini loco controllo" (passaggio dal Maxi al Mini tramite pulsante sulla barra in alto)
- "Quick Loco Bar" che ha bisogno di pochissimo spazio sullo schermo
- "Barra Comando Loco"

5.14.1 Maxi loco controllo



Con un doppio click sulla barra del titolo si cambia la dimensione tra Maxi e Mini.

Le icone visualizzate nel Maxi Loco Controllo dipenderanno dall'impostazione inserite nella loco banca dati (cfr. 5.6). L'ultima riga con le funzioni da F5 a F8 e l'indirizzo del decodificatore di funzione vengono visualizzati solo quando si è selezionato "F1 - f8/f0" .

Nel Mini Loco Controllo le funzioni aggiuntive non vengono visualizzate.

5.14.3 Mini Loco Controllo

Il Mini Loco Controllo non può essere aperto da locomotiva database, ma è spiegato qui per ragioni di completezza.

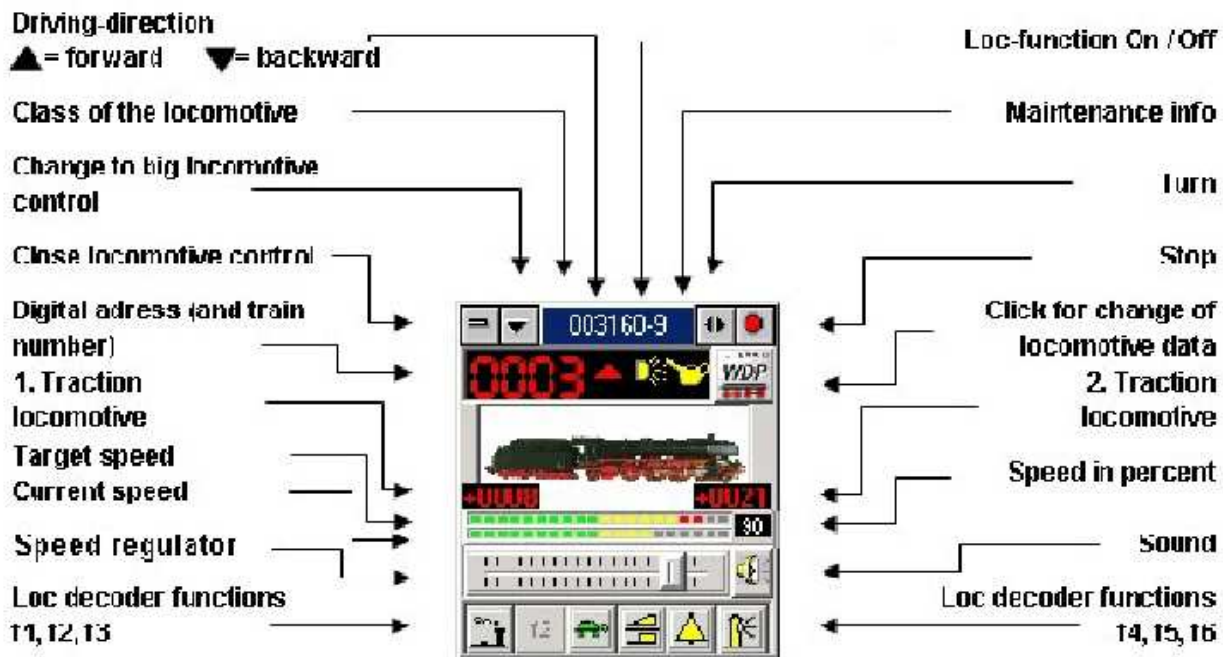
Spostando sopra il mouse, le immagini del corrispondente loco viene visualizzato se è stata attivata questa funzione.

Con un clic nel campo indicatore di velocità si gestisce, l'accelerazione, decelerazione e il blocco. Con clic sul simbolo di direzione (doppia freccia) si cambia direzione. Con un clic sul simbolo funzione si attiva / spegne la corrispondente funzione.

È possibile controllare un locomotore (dopo averlo fermato) con un clic sul numero digitale della locomotiva per aprire il pannello di controllo. La locomotiva si ferma immediatamente, se si cambia file (cfr. 5.12), nel corso di una prova loco.

Il Maxi e Mini Loco Controllo possono essere spostati in ogni posizione sullo schermo. Per spostarlo fare clic sulla barra del titolo, tenere premuto il tasto sinistro del mouse, trascinarlo nella nuova posizione e rilasciare il tasto sinistro del mouse nella nuova posizione (Windows - drag & drop). Dopo la chiusura, in riapertura sarà visualizzato nell' ultima posizione.

Locomotive control with LED display



I Mini Loco Controlli offrono grandi opportunità per avere una panoramica su tutte le Loco (Locomotiva in esecuzione, l'accelerazione, decelerazione e arrestato). Potete anche vedere se un Loco ha bisogno di manutenzione

5.14.4 Utilizzo del Loco Controllo

Le illustrazioni spiegano tutte le funzioni. Tutti i comandi sono rilasciati con clic del mouse. Per impostare la velocità, fare clic sulla relativa velocità sulla linea graduata / cursore, o trascinare con il tasto sinistro del mouse premuto il cursore da zero alla velocità desiderata.

In alternativa è anche possibile inviare comandi attraverso la tastiera del computer, per le seguenti funzioni, se la locomotiva di controllo è selezionata (blu barra del titolo):

- Freccia a destra e freccia in alto = aumento di velocità
- Freccia sinistra e freccia giù = diminuzione di velocità
- tasto [fine] = accelerare alla velocità massima
- tasto [POS 1] e [spazio] = arresto
- tasto [D] e tasto [R] = cambiare direzione
- tasto [F] = Loco-funzione on / off
- tasto [S] = Loco-audio on / off
- Tasti [0] a [8] = Funzioni speciali da F1 a F8 on / off

Ulteriori comandi a tastiera sono disponibili nel programma principale e sono illustrati nella sezione 18.11.3.

Per i dettagli sul display di manutenzione vedere 5.7, si consiglia di non dimenticare di azzerare il contatore ore di funzionamento dopo la manutenzione delle Loco a 000:00:00.

Per la Multi-trazione vedere 18.11.7.

5.15 "Barra Comando Loco" e "Quick Loco bar"

La "Barra Comando Loco" e la "quick Loco bar" sono disponibili solo nella parte principale del programma di WD 9.

In entrambe le barre sono registrati massimo 10 locomotori . La barra viene aggiornata automaticamente quando nuovi locomotori sono aggiunti / cancellati o sono temporaneamente messi in 'vetrina'.

Nella Barra un clic sulla foto delle Loco per aprire il Loco Controllo. Non è possibile aprire il Loco Controllo delle Loco che fanno parte di una multi-trazione (secondo e terzo locomotore).

Si può (de-) attivare la Quick Loco Bar tramite Loco <Loco Selection> - <Loco bar>.

Si Può (de-) attivare la Barra Comando Loco tramite <Loco Selection> - <Command bar>.

È possibile modificare la posizione della barra tramite <Loco Selection> - <posizione>.

e selezionare: <Horizontal bottom> o <Horizontal top> o <Vertical left> o <Vertical right>.

Attraverso <Loco Selection> - <view> è possibile modificare il tipo di visualizzazione nella barra: <Pictures only> o <Text only> foto o solo testo (la classe)

È possibile che la barra diventi molto piccolo, se la risoluzione dello schermo è impostata elevato. È possibile regolare la grandezza della barra <Adjust altezza > o <Adjust larghezza>. Questo è fatto in 6 step per adattarle al proprio gusto.

5.15.1 Utilizzo della "Quick Loco bar"

La Quick Loco bar è normalmente controllata con il mouse. E' sufficiente un click sul tasto funzione (F0), cambio direzione, stop e suono. Per impostare la velocità, fare clic sulla scala graduata della velocità, o con drag - Clic sul pulsante da zero alla velocità desiderata, con il tasto sinistro del mouse premuto e trascinato fino alla velocità richiesta.

Dopo il primo clic sulla Quick Loco Bar, la velocità della locomotiva può anche essere controllato da tastiera.

- Freccia a destra e freccia fino = aumento di velocità
- Freccia sinistra e freccia giù = diminuzione di velocità
- Tasto [fine] = velocità massima
- Tasto [POS 1]= arresto

5.16 Stampa Database locomotive

Con <File> <Printer> si apre la finestra per inserire i dati della stampante. Riconoscere con [OK].

Fare clic sul <File> <Print> per stampare

Se si usa l'interruttore nella barra degli strumenti [Stampante] la finestra "Stampa loco database" non viene visualizzata e si avvia la stampa.

Le possibili funzioni sono auto-esplicative. Tutti i comandi saranno inseriti da mouse. Come impostazione iniziale le Loco saranno mostrate nell'ordine di inserimento in singole schede formato verticale con immagini e descrizione con opzione <Two Pages>

A bordo superiore dello schermo, potrete trovare una freccia (accanto alla lente di ingrandimento) che attiva un elenco di diverse opzioni di stampa. Queste opzioni sono auto-esplicative.

È anche possibile organizzare questi singole schede nel formato orizzontale.

Con <elenco globale> appare un elenco con tutte le Loco e le illustrazioni .

L'interruttore [lista Manutenzione] stampa una lista completa di tutti i locomotori che sono in coda per la manutenzione.

<Chiudi> chiude la finestra stampa.

5.17 chiusura

Chiudere il database loco tramite <File> - <Exit> o fare clic su [Chiudi] simbolo in alto a destra o fare doppio clic sul simbolo in alto a sinistra.

Il programma aggiorna la barra di selezione Loco (18.11.1) e il display con i numeri dei treni (18,14). Un avviso "Aggiornamento Loco" e "Aggiornamento numero del treno" informa l'utente.

Quando si chiude la locomotiva-database, tutte le modifiche entro la locomotiva-database saranno trasferite nel programma principale.

La la barra di selezione loco viene aggiornata, se si sono messi alcuni locomotori in "vetrina" o se hai cambiato l'ordine delle Loco.

Inoltre tutti i numero del treno verranno automaticamente aggiornati.