

Mob: Il mob è composto da 10 a 30 Sgorbi, e un leader grot.

Armi: Gli Sgorbi sono armati con grot blastas

Personaggio: Al Leader grot è permesso acquistare equipaggiamenti provenienti dall'armeria dei grot.

Opzioni: Fino a cinque modelli possono essere equipaggiati con una whirly ball per +5pts.

Un singolo modello può essere armato con un rokkit launcha (+4 punti) o un big shoota (+7 punti)

Trasporto: Il mob può essere trasportato in un Big lugga per +30 punti

Regole Speciali: Le Rebel Grot mob hanno tutte le regole di cui beneficiano gli Orki, ma nessun altra squadra nell'esercito può avere queste regole.

Squig Herders

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Points
Rebel Grot	2	2	2	2	1	2	1	5	-	3
Cunnin' Grot	3	3	2	2	1	4	2	7	4+	9
BigSquig	3	3	4	3	1	4	4	5	6+	9

Puoi avere una scelta truppa di Squig Herder per ogni scelta truppa di Rebel grot mob effettuata

Mob: Il mob è composto da 2 a 5 Squig herders, e un Cunnin Grot. Per ogni Squig herder, puoi avere 3 squig.

Armi: Gli squig sono armati di artigli e denti aguzzi.

Personaggio: Al Cunnin grot può essere dato qualsiasi equipaggiamento consentito dall'armeria grot, ad eccezione della whirly ball. **Opzioni:** Per +2 punti a modello, gli herders possono avere i Pointy Stikks.

Regole Speciali: Gli squig devono essere scelti come bersaglio preferenziale al posto degli herder, poichè risultano più grossi e pericolosi (e per il fatto che gli herder tentano sempre di nascondersi dietro a loro!). Vale il discorso appena fatto anche per fase di corpo a corpo. Se non si è in contatto di base con uno squig ma uno di essi si trova entro 2", allora l'attacco/i passerà/anno sullo squig stesso.

Il Cunnin grot ha la regola speciale "Duck".

Shooty Grot mob

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Points
Shooty Grot	2	2	2	2	1	2	1	5	-	4
Leader Grot	2	3	2	2	1	2	1	7	-	5

Puoi avere una scelta truppa di Shooty Grot per ogni scelta truppa di Rebel grot mob effettuata

Mob: Il mob è composto da 7 a 20 Sgorbi, e un leader grot.

Armi: Gli Sgorbi sono armati con il blunderbusses o il grot-made rifles. Puoi effettuare delle combinazioni di armi nel mob.

Personaggio: Il Leader grot può essere equipaggiato con gli oggetti dell'armeria grot

Opzioni: Qualsiasi modello nel mob può avere lo shotas al costo di +1 punto per modello. Fino a 4 modelli nel mob possono avere il rokkit launcher per +4 punti o il big shootas per +7 punti.

Trasporto: Il mob può essere trasportato in un Big lugga per +30 punti.

Supporti Leggeri:

Grot Warbike Mob

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Points
Grot Biker	2	2	2	3	1	2	1	5	5+	9
Cunnin Grot	3	3	2	3	1	4	2	7	5+	15

Mob: Il mob è composto da 3 a 15 grot Grot Warbikers, e un Cunnin Grot.

Armi: Uno shoota binato montato sulla moto.